

# 【異能戦記～Different Earth～】

## ルールチャート5

Edit by Adeth Windark/2021

◆表：行動阻害表（視界不良）

修正	状況
-1	存在していることは知覚できるが、霧や煙で目標を正確に識別できない
-2	目標をシルエットでのみ知覚できる
-4	暗闇や透明化等で目標が知覚できない

◆表：行動阻害表（低重力／無重力）

環境	状況	修正
低重力	月面等の地球上よりも重力が低い状況	-2
無重力	重力圏の外、重力発生装置の無い状況	-4

◆表：行動阻害表（高重力）

【体力】	修正			
	±0	-2	-4	行動不能
1～4	1G	2～3G	4～5G	6G以上
5	1～10G	11～15G	16～20G	21G以上
6	1～15G	16～25G	26～35G	36G以上
7	1～20G	21～35G	36～50G	51G以上
8	1～25G	26～45G	46～65G	66G以上
9	1～30G	31～55G	56～80G	81G以上

※自分の【体力】と受けているGから修正を求める。

◆表：属性一覧表

区分	属性	該当する攻撃／防御、異能等
元素系	火	火炎、発火、高温、放射線、ビーム
	水	液体、水、川、泉／湖、海、雨
	土	大地、土、岩、砂、金属（金属製の武器、銃弾を含む）
	風	風、空気、空、気圧、音
	光	光、昼、レーザー
	闇	闇、影、夜
	雷	雷、電気、静電気
能力系	氷	低温、氷、霜
	魔力	魔法力、魔導演算機によって発生する物理的な攻撃力や防御力
	念力	超能力によって発生する物理的な攻撃力や防御力
	生体	素手、蹴り、頭突き、牙、爪、角、樹木（植物による攻撃、木製の武器を含む）
	霊体	魅了、催眠、感応力などによる精神攻撃や精神操作
	空間	空間操作によって発生する攻撃力や防御力
	重力	重力操作によって発生する攻撃力や防御力
	死力	死人と死神による攻撃
霊力	霊鬼が操る異能によって発生する攻撃力や防御力	

◆表：欠損部位表

1d6	部位	影響
1	眼（1d6：奇数=右、偶数=左）	視覚が必要な判定の2d6に-2
2	耳（1d6：奇数=右、偶数=左）	聴覚が必要な判定の2d6に-2
3	右腕	右腕を使う作業が不可
4	左腕	左腕を使う作業が不可
5	右脚	片足だけなら移動力>=1、両足なら移動不可
6	左脚	片足だけなら移動力>=1、両足なら移動不可

※<生命力>上限の半分（端数切上）以上のダメージを一撃で受けた場合に、欠損部位が発生。

◆表：行動阻害表（水位）

深度	修正
足首	-1
膝	-2
腰	-3
肩	-4
水没	-6